

MUNICIPIO DE SAN NICOLÁS DE LOS RANCHOS PUEBLA

NOTAS AL ESTADO DE VARIACIÓN EN LA HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO  
Al 31 de Diciembre de 2022  
(Cifras en pesos)

VEH-01 PATRIMONIO CONTRIBUIDO:

Cuenta	Nombre de la Cuenta	Saldo Inicial	Variación	Saldo Final	Tipo	Naturaleza
3.1.1	AFORTACIONES	0.00	0.00	0.00		
3.1.2	DONACIONES DE CAPITAL	0.00	0.00	0.00		
3.1.3	ACTUALIZACIÓN DE LA HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO	57,365,976.09	0.00	57,365,976.09		
	<b>TOTAL</b>	<b>57,365,976.09</b>	<b>0.00</b>	<b>57,365,976.09</b>		

VEH-02 PATRIMONIO GENERADO:

Cuenta	Nombre de la Cuenta	Saldo Inicial	Variación	Saldo Final	Procedencia
3.2.1	RESULTADOS DEL EJERCICIO (AHORRO / DESAHORRO)	11,341,988.77	-8,928,894.96	2,413,093.81	
3.2.2	RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES	20,531,584.96	11,341,988.77	31,973,573.73	
3.2.3	REVALÚOS	0.00	0.00	0.00	
3.2.3.1	REVALÚO DE BIENES INMUEBLES	0.00	0.00	0.00	
3.2.3.2	REVALÚO DE BIENES MUEBLES	0.00	0.00	0.00	
3.2.3.3	REVALÚO DE BIENES INMANSIBLES	0.00	0.00	0.00	
3.2.3.9	OTROS REVALÚOS	0.00	0.00	0.00	
3.2.4	RESERVAS	0.00	0.00	0.00	
3.2.4.1	RESERVAS DE PATRIMONIO	0.00	0.00	0.00	
3.2.4.2	RESERVAS TERRITORIALES	0.00	0.00	0.00	
3.2.4.3	RESERVAS POR CONTINGENCIAS	0.00	0.00	0.00	
3.2.5	RECTIFICACIONES DE RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES	2,519,493.66	0.00	2,519,493.66	
3.2.5.1	CAMBIOS EN FOLÍAS CONTABLES	0.00	0.00	0.00	
3.2.5.2	CAMBIOS POR ERRORES CONTABLES	2,519,493.66	0.00	2,519,493.66	
	<b>TOTAL</b>	<b>34,493,067.39</b>	<b>2,413,093.81</b>	<b>36,906,161.20</b>	

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.



LIC. GUMARO SANDRE POPOCA  
PRESIDENTE MUNICIPAL CONSTITUCIONAL

C. FRANCISCO JIMÉNEZ ACHINO  
TESORERO MUNICIPAL

PRESIDENCIA MUNICIPAL  
SAN NICOLÁS DE LOS RANCHOS, PUEBLA  
2021-2024

DR. ERENDELA ALVARADO HINDESES  
SECRETARÍA DEL AYUNTAMIENTO



SECRETARÍA DEL AYUNTAMIENTO  
SAN NICOLÁS DE LOS RANCHOS, PUEBLA  
2021-2024



TESORERÍA MUNICIPAL  
SAN NICOLÁS DE LOS RANCHOS, PUEBLA  
2021-2024